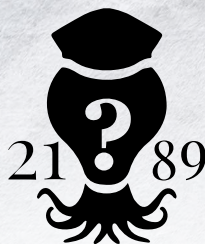




BASSIN DE THAU  
Entre Terre et Lagune  
www.cpiebassindethau.fr

Le 15 septembre 2189...



Former & Conseiller

Sensibiliser & Éduquer

Observer l'environnement

Accompagner les territoires

Concevoir & Partager les ressources



# L'appel du professeur CEPHALOS

J-12

**PRÊTS POUR L'AVENTURE ?  
RENDEZ-VOUS LE 15 DÉCEMBRE 2021  
>> [WWW.2189-LE-JEU.FR](http://WWW.2189-LE-JEU.FR) <<**

## 2189 : UN ESCAPE GAME NUMÉRIQUE, SUR LE MILIEU MARIN !

*Vous êtes en 2189, à bord du module scientifique ZXP2. Vous avez reçu un S.O.S. de Céphalos, un scientifique reconnu pour ses recherches en médecine et en robotisation de membres défaillants pour la faune sauvage. Lors d'une sortie en mer il a été pris dans une terrible tempête. Son navire menace de sombrer emportant avec lui son carnet de recherches. Votre mission : retrouver ce carnet et sortir indemne du voilier !*

Résolvez des énigmes, glissez-vous dans la peau d'un deuxmillien (générations de l'an 2000), faites preuve de sang-froid ! Acquisition de connaissances garantie !

## Sensibiliser à la préservation du milieu marin de manière ludique et inédite


En réalisant ce jeu d'évasion, le CPIE Bassin de Thau a souhaité aborder des thématiques complexes (changement climatique, érosion littorale, élévation du niveau de la mer, pollution plastique, espèces envahissantes, destructions d'habitats...), à travers un scénario ludique, des personnages attachants et un monde imaginaire tenant compte des difficultés que pourraient rencontrer les générations futures.

L'univers Green-punk imaginé et créé par le CPIE Bassin de Thau, est dérivé du courant littéraire Steam Punk (valorisant les machines à vapeur). Il donne à voir des décors futuristes basés sur de la récupération d'objets dans un monde hostile.

## Pour les amateurs de jeu en ligne

Le jeu en ligne est adapté à tous niveaux de « gamers » (joueurs), dès 10 ans si vous jouez en famille ! Il se joue seul ou à plusieurs derrière un écran ! Il ravira les amateurs nostalgiques de jeux en « Point & Click ».

[2189-le-jeu.fr](http://2189-le-jeu.fr)

 2189\_le\_jeu

CONSULTEZ  
LE DOSSIER DE PRESSE





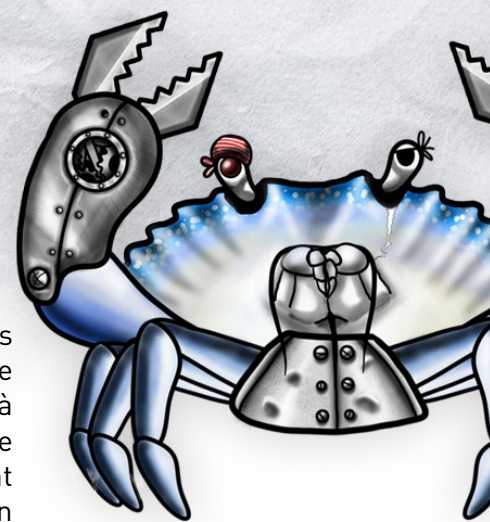
BASSIN DE THAU  
*Entre Terre et Lagune*

## Génèse du projet

C'est lors de l'Océan Hackathon 2019, un concours international sur des défis numériques liés au milieu marin, que le jeu a été pensé. Le CPIE Bassin de Thau a proposé un défi : 48h pour créer une escape game qui sensibiliserait à la biodiversité marine. Arrivé 2<sup>ème</sup> du concours organisé à Sète par le Conseil de Développement de Sète agglomération Méditerranée, le jeu a ensuite été lauréat du budget participatif du Département de l'Hérault 2020 et lauréat « Innovation sociale et environnementale » de la Fondation Banque Populaire du Sud.

## Un jeu plateau à venir... !

Le jeu sera décliné en version jeu plateau pour l'été 2022. Il sera mis à disposition gratuitement, auprès de certaines médiathèques... à suivre sur nos réseaux et sur [www.2189-le-jeu.fr](http://www.2189-le-jeu.fr) !



## LE RÉSEAU CPIE BASSIN DE THAU

La transition écologique et solidaire concerne tous les territoires et tous les acteurs : particuliers, professionnels, privés, publics, associatifs... C'est précisément pour les aider à la mettre en œuvre que le réseau CPIE Bassin de Thau, regroupant 20 structures, 2 650 adhérents et 84 professionnels, existe. Pour cela, il co-conçoit et réalise sur son territoire différents types d'actions : sensibilisation au développement durable, accompagnement des territoires, observation et protection de la biodiversité, conception et partage de ressources pédagogiques, formation et mise en réseau d'acteurs. En 2020, les actions de l'association ont sensibilisé 45 500 personnes.

[www.cpiebassindethau.fr](http://www.cpiebassindethau.fr)

### Contact presse :

Gaëlle JULIAN  
[g.hubert@cpiebassindethau.fr](mailto:g.hubert@cpiebassindethau.fr)  
Thomas PESNEL  
[t.pesnel@cpiebassindethau.fr](mailto:t.pesnel@cpiebassindethau.fr)  
09.72.54.67.07

### Conception pédagogique et rédaction :

**CPIE Bassin de Thau, Kimiyo** (membre du CPIE BT), avec une relecture de **l'Institut Marin du Seaquarium**

### Conception graphique :


**CPIE Bassin de Thau**

Illustrations, vidéos d'animations, ambiance sonore :  
**Stéphane Pérouze** - [www.stephaneprouze.com](http://www.stephaneprouze.com)

### Voix-off

**Clara Thébault** - Facebook @Clara Thebault Comédienne Voix  
**Jonathan Vidal** - [www.jonathanvoixoff.wixsite.com/website](http://www.jonathanvoixoff.wixsite.com/website)

[2189-le-jeu.fr](http://2189-le-jeu.fr)

 [2189\\_le\\_jeu](https://www.instagram.com/2189_le_jeu)

